

# *Jeu de piste*

**Les 3 lutins, gardiens  
du quartier Saint-André**



Cette balade ludique, d'une heure environ, s'adresse aux familles et aux enfants. Elle met en scène 3 lutins qui vous emmènent à la découverte du quartier Saint-André. D'énigme en énigme, vous en apprendrez plus sur le patrimoine et aiderez les lutins dans leur quête.



**Mont  
Saint  
Aignan**

Pour débiter ce parcours, rendez-vous à la Maison des associations, 65 chemin des Cottes, 76130 Mont-Saint-Aignan. Pour chaque question, entourez la bonne réponse.

## Étape 1



Une fois arrivés à la Maison des associations, retrouvez les lutins gardiens de Mont-Saint-Aignan en cherchant la statue les représentant.

### Que font ces 3 lutins ?



ils dorment



ils lisent



ils mangent

Après avoir répondu à la première énigme, voilà que vous entendez un bruit étrange... En effet l'un des lutins gardiens fait tomber un livre : boom !

Le lutin gardien un peu maladroit s'adresse à vous : *“Oups, veuillez m'excuser pour mon manque de vigilance, me voilà bien confus. Mes compères et moi ne parvenons pas à remettre la main sur certaines archives...”*

La capitaine des lutins l'interrompt : *“Présentons-nous d'abord, voici devant vous les lutins gardiens du quartier Saint-André. Nous sommes chargés de protéger le patrimoine de cette ville et ainsi de garder toute trace de son évolution. Mais malheureusement nous n'avons pas connaissance du lieu où sont entreposées les archives. Pourriez-vous nous aider à l'identifier ?”*

### À vous de leur répondre. Souhaitez-vous poursuivre la balade ?

oui

non

Le lutin gardien malin : *“Merci pour votre engagement. Pour aider les 3 gardiens lutins, passez à l'étape 2”*

## Étape 2

Pour continuer l'aventure descendez le Chemin des Cottes jusqu'à la rue des Terrasses (voir le tracé du parcours sur le plan page 7).

*De quel style architectural sont les maisons en colombages avec une ossature particulière en bois visible de l'extérieur?*

 anglo-normand

 extra-terrestre


 poisson-clown

## Étape 3

Descendez la rue jusqu'au croisement avec la rue des Tilleuls. Dirigez-vous vers l'intersection de la rue des Tilleuls et de la rue Ernest-Lesueur. Poursuivez sur la rue Ernest Lesueur jusqu'à repérer les deux maisons de style anglo-normand sur votre droite.

*De quelles couleurs sont ces maisons ?*

 Jaune/rouge & bleu/violet     Bleu/blanc & gris/blanc

 Vert/orange & orange/violet

## Étape 4

Descendez la rue Ernest Lesueur jusqu'au virage pour admirer le point de vue sur le clocher de l'église. Si vous le souhaitez, c'est le moment de faire une pause !

## Étape 5

Retrouvez la maison jumelée représentée par une  sur le plan.

*Quelle forme représente le mieux la structure du toit de cette maison ?*



## Étape 6

Pour continuer, avancez sur la rue Ernest-Lesueur afin de trouver l'intersection avec la rue de la Fraternité. Descendez la rue de la Fraternité. Une fois en bas, orientez-vous vers la droite où vous apercevrez une maison rose perchée sur le trottoir d'en face.

*La couleur de la maison est comme celle d'un:*



saumon



chocolat



océan

## Étape 7

Continuez de descendre le chemin des Cottes jusqu'à l'église Saint-André, située rue Édouard-Fortier.

*Quel est le style architectural de l'église ?*



gothique



roman



américain

*Où est placée la statue de Saint-André par rapport à l'église ?*



au sol



derrière l'église



au-dessus de l'entrée

## Étape 8

Descendez la rue Édouard-Fortier jusqu'à l'intersection avec la rue Verte. Au bout du chemin se trouve un bâtiment en longueur regroupant quatre habitations aux portes de couleur.

Vous l'aurez deviné : ce sont les maisons des lutins !! Mais l'une d'entre elles n'appartient à aucun d'eux... À vous de retrouver laquelle!

Lutin gardien malin : "Ma maison à moi se situe à l'une des extrémités."

Lutin gardien maladroit : "Ma maison à moi n'est pas d'une couleur primaire."

Le petit lutin : "Ma maison à moi je l'ai choisie car je n'ai qu'à franchir la porte pour prendre le bus..."

## Laquelle de ces maisons est l'intrus ?

-  celle à la porte bleue
-  celle à la porte noire
-  celle à la porte rouge
-  celle à la porte marron


## Étape 9

Revenez sur vos pas par la rue Édouard-Fortier jusqu'à l'intersection avec la rue Gamelin. Vous y trouverez un imposant portail datant de 1900.

### À votre avis, que s'est-il passé derrière ce portail après la Seconde Guerre mondiale ?

 un championnat de tennis a eu lieu en 1920

 les écoliers de Berthelot y passaient leurs récréations de 1945 à 1947

 ce fut la maison de vacances de Napoléon au XVIIIe siècle


Après avoir donné votre réponse, le lutin malin s'exclame : "Mais oui, bien-sûr ! L'école Berthelot a été victime d'un incendie pendant la Seconde Guerre mondiale, alors les enfants de l'école ont dû trouver un autre endroit pour étudier."


## Étape 10


Afin de poursuivre votre aventure, remontez la rue Édouard-Gamelin. À l'intersection avec la rue Pajot, allez à gauche jusqu'à l'intersection avec la rue Loiselier.

Le petit lutin : "Vous vous trouvez devant un portail noir au n°9 de la rue Pajot. Soyez attentif, ce portail recueille quelques secrets d'archives."

### Trouvez les personnages historiques cachés sur le portail.

 Charles Sahut et Charles Édouard Boniface

 Ernest Lesueur

 Charles Leclerc et Lewis Hamilton

## Résolution de l'énigme

Il est maintenant temps de retrouver les lutins! C'est la fin de votre périple. Et cette fois-ci, c'est à vous de reconstituer vos informations afin de trouver la clé de ce parcours.

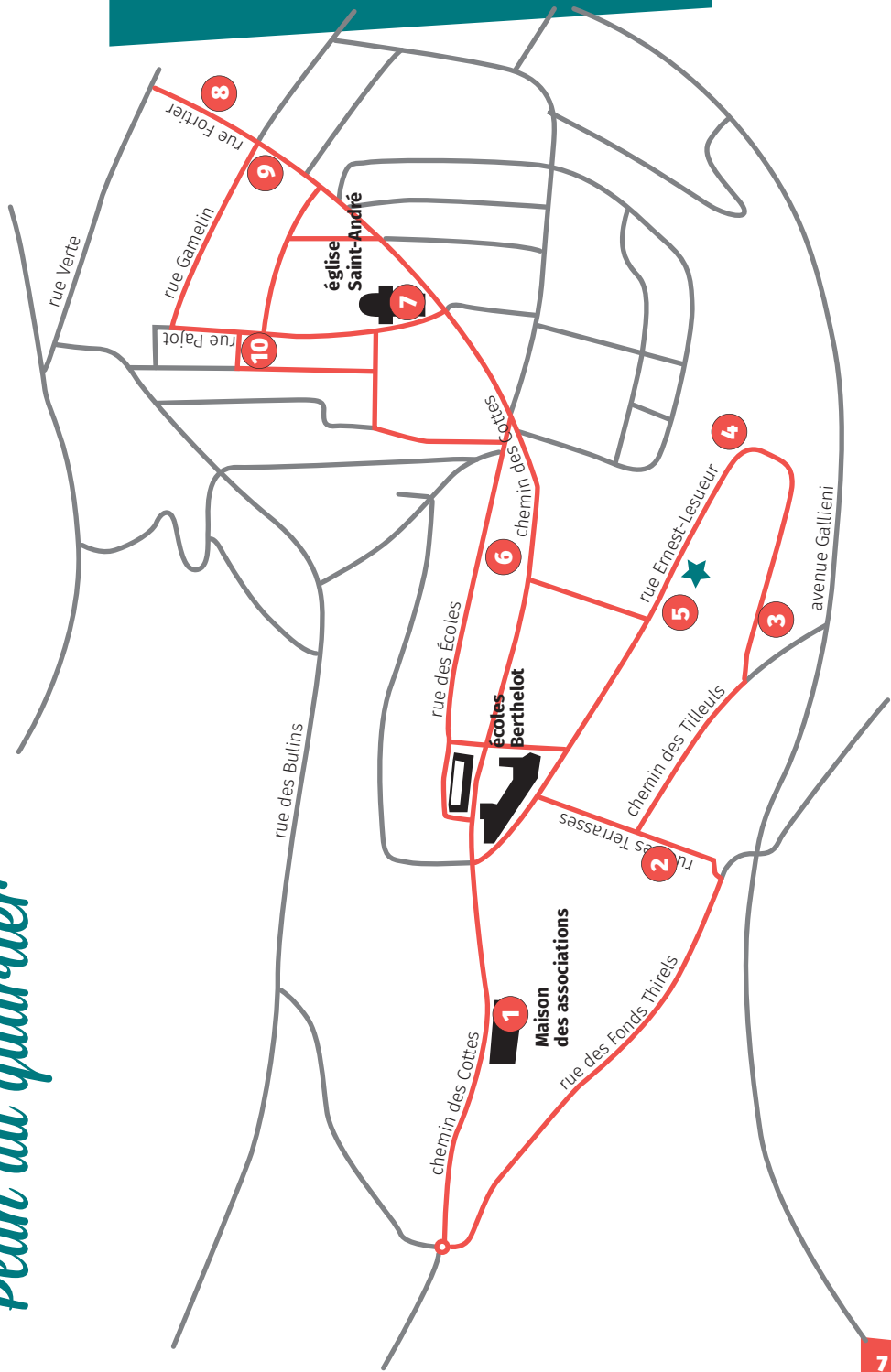
À l'aide des réponses sélectionnées depuis le début du jeu, vous avez récolté différents symboles. Vous trouverez ci-après un alphabet vous permettant de déchiffrer l'énigme, dernière étape de votre aventure. Chaque symbole représente une lettre, chaque bonne réponse vous aidera à trouver le fin mot de notre histoire.

<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>C</b>	<b>E</b>	<b>F</b>	<b>G</b>	<b>H</b>	<b>I</b>	<b>J</b>	<b>K</b>	<b>L</b>
—	○	∞	✕		△	◇	◻	\	≠	∞	△
<b>M</b>	<b>N</b>	<b>O</b>	<b>P</b>	<b>Q</b>	<b>R</b>	<b>S</b>	<b>T</b>	<b>U</b>	<b>V</b>	<b>W</b>	<b>X</b>
◻	∞	/	✓	»	○	○	T		┌	▭	◻
<b>Y</b>	<b>Z</b>	.	?	:	!						
=	◎	↘	□	☞	☆						

Écrivez le lieu mystère sur les tirets ci-dessous pour aider les lutins à remettre la main sur les archives du quartier :

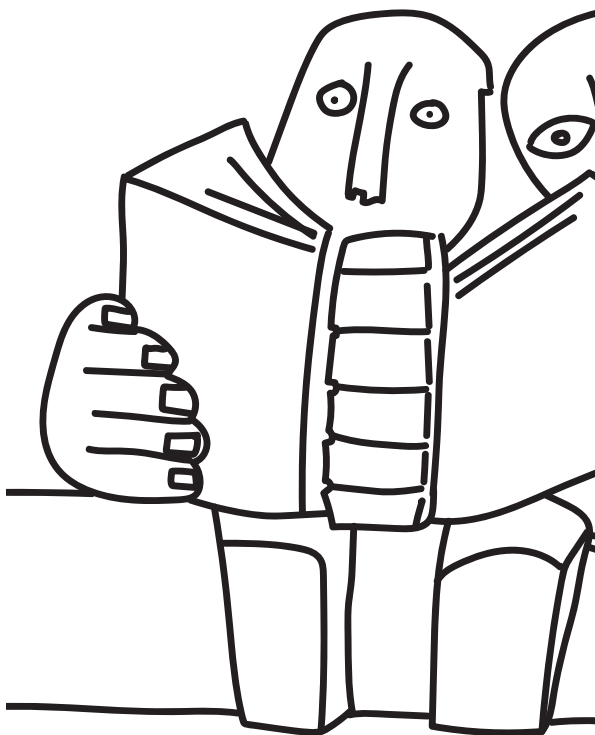
\_\_\_\_\_

# Plan du quartier



Ce parcours a vu le jour dans le cadre d'un projet périscolaire mené au sein du groupe scolaire Berthelot au cours de l'année 2023/2024. Il a été élaboré par Ameline et Adrien, animateurs municipaux avec le soutien de Laury Williams, RGS et de Marie-Fidèle Nsouza, RGSA.

Vous avez aimé ce jeu, faites-le découvrir à vos amis!  
Livret téléchargeable sur [www.montsaintaignan.fr](http://www.montsaintaignan.fr)



**Direction de l'enfance**

61 rue Louis-Pasteur  
02 35 14 30 87